



Allgemeine Nutzungsbedingungen für das Edscha Supplier Portal (nachfolgend "ESP")

Die **Edscha Holding GmbH** und deren verbundene Unternehmen im Sinne der §§ 15 ff AktG (nachfolgend "Edscha") stellen im Rahmen von elektronischen Ausschreibungen und Auktionen (nachfolgend "Event") den Anbietern das ESP kostenfrei zur Verfügung. Für die Teilnahme gelten die folgenden Nutzungsbedingungen, die Sie durch Anklicken der Schaltfläche "Einverstanden" akzeptieren.

1. Teilnahme

Voraussetzung für die Teilnahme ist die Registrierung des Teilnehmers und die Vergabe eines Benutzernamens und Passworts durch Edscha. Der Teilnehmer erhält nur mit dem Benutzernamen und Passwort Zugang zum ESP. Ein Anspruch auf Teilnahme besteht nicht.

Die zur Angebotsabgabe in einer Ausschreibung eingeladenen Teilnehmer können über das ESP Gebote nur unter Verwendung des Formulars von Edscha abgeben.

Mit der Eingabe ihrer Daten versichern die Teilnehmer, dass alle hier gemachten Angaben richtig und vollständig sind. Tritt eine Änderung der Teilnehmerdaten ein, so ist der Teilnehmer verpflichtet, die Angaben unverzüglich zu korrigieren.

2. Pflichten des Teilnehmers

Der Teilnehmer verpflichtet sich, das ihm übersandte Passwort, mit dem er Zugang zum ESP erhält, absolut vertraulich zu behandeln und eine Nutzung durch Unbefugte oder über den vertragsgemäßen Umfang hinaus zu verhindern. Bei Erkennbarkeit eines möglichen Missbrauchs wird er Edscha unverzüglich informieren.

Der Teilnehmer wird die ihm zumutbaren Schutzmaßnahmen ergreifen, um eine Einschleusung von Viren, Würmern, trojanischen Pferden, etc. bei Edscha zu verhindern. Im Fall einer durch den Teilnehmer verursachten Vireneinschleusung wird dieser Edscha unverzüglich hiervon in Kenntnis setzen.

Bei einer Verletzung der sich aus den vorstehenden Absätzen ergebenden Pflichten ist Edscha berechtigt, den Teilnehmer von dem laufenden Event auszuschließen. Soweit dies für Edscha zumutbar ist und der Ablauf hierdurch nicht beeinträchtigt wird, wird

Edscha den Teilnehmer zuvor auffordern, das vertragswidrige Verhalten abzustellen. Etwaige Schadensersatzansprüche von Edscha bleiben unberührt.

3. Gebote

Gebote des Teilnehmers sind verbindlich, sobald der Teilnehmer sein Gebot durch Anklicken der Schaltfläche "Gebot abgeben" bestätigt hat. Ein abgegebenes Gebot kann - bis auf den normalen Gebotsverlauf - nur durch Freigabe des Edscha-Einkäufers geändert oder zurückgenommen werden. Ersichtlich fehlerhafte Gebote kann der Edscha-Einkäufer in Absprache mit dem Teilnehmer löschen. Das von einem Teilnehmer abgegebene Gebot bleibt auch dann verbindlich, wenn ein anderer Teilnehmer ein günstigeres Gebot abgibt.

Gebote können nur während des für den Event angegebenen Zeitraums abgegeben werden. Edscha ist berechtigt, den Zeitraum nach eigenem Ermessen zu verändern. Die Teilnehmer sind über die Entscheidung von Edscha vorab zu unterrichten. Das Gebot eines Teilnehmers gilt als rechtzeitig abgegeben, wenn es innerhalb des vorgegebenen Zeitraums in die Datenbank von Edscha eingegeben wurde. Maßgeblich ist die Systemzeit des ESP-Servers. Die Übertragungsdauer der Daten vom Web-Browser des Teilnehmers zum Server von Edscha liegt in der alleinigen Verantwortung des Teilnehmers.

Für den Fall, dass im System von Edscha während des laufenden Events eine Störung auftritt, unterrichtet Edscha nach Kenntniserlangung die Teilnehmer telefonisch, per Email oder Telefax und teilt das weitere Vorgehen mit.

Der Teilnehmer ist verpflichtet nach Einstellung des Gebotes, dieses nochmals auf Vollständigkeit und Richtigkeit zu überprüfen.

Edscha ist nicht verpflichtet, abgegebene Gebote anzunehmen. Die Entscheidung, welches Gebot Edscha annimmt, liegt ausschließlich bei Edscha.

4. Datenschutz

Wenn der Teilnehmer sein Einverständnis mit Betätigen des entsprechenden Buttons erklärt hat, darf Edscha die personenbezogenen Daten erheben, verarbeiten und nutzen, um das von dem Teilnehmer abgegebene Gebot zu prüfen und ggf. zu verwerten. Die Teilnahme an dem Event ist davon abhängig, dass Edscha die personenbezogenen Daten zu diesem Zweck erheben, verarbeiten und nutzen kann. Das diesbezügliche

Einverständnis kann der Teilnehmer jederzeit per Email gegenüber "esp@edscha.com" widerrufen.

5. Vertragsschluss

Der Vertrag kommt mit Annahme des Angebots durch Edscha zustande. Edscha ist nicht verpflichtet, die Teilnehmer zu unterrichten, deren Gebot keine Berücksichtigung gefunden hat.

6. Haftung/Geheimhaltung

Edscha ist für das Verhalten der Teilnehmer an den Events nicht verantwortlich.

Der Teilnehmer verpflichtet sich alle Informationen, insbesondere technische und wirtschaftliche Informationen sowie Absichten, Erfahrungen, Erkenntnisse, Konstruktionen und Unterlagen, die ihm über das ESP zugänglich gemacht werden, vertraulich zu behandeln, Dritten nicht zugänglich zu machen, vor dem Zugriff Dritter zu schützen, nur für Zwecke im Rahmen des Vorhabens zu verwenden und nur an Mitarbeiter weiterzugeben, die zur Einhaltung einer entsprechenden Vertraulichkeit verpflichtet sind.

Diese Verpflichtung besteht nach Abschluss des Events unbefristet weiter.

Der Teilnehmer stimmt ausdrücklich zu, dass Edscha auch berechtigt ist, die von dem Teilnehmer erhaltenen Gebote, insbesondere technische Informationen sowie Zeichnungen dem Kunden im Rahmen des Projektes zukommen zu lassen.

7. Anwendbares Recht

Diese Nutzungsbedingungen und die Nutzung der Website unterliegen dem Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss der Grundsätze des Internationalen Privatrechts und des UN-Kaufrechts.

8. Abschließende Bestimmungen

Gerichtsstand und Erfüllungsort ist Remscheid.

Änderungen oder Ergänzungen dieser Nutzungsbedingung bedürfen zu ihrer Wirksamkeit der Schriftform.



Sollten irgendwelche Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen unwirksam oder lückenhaft sein, bleiben die anderen Bestimmungen hiervon unberührt. Unwirksame oder lückenhafte Bestimmungen werden mit einem wirksamen Inhalt aufrechterhalten, der dem unwirksamen Inhalt seinem Sinn nach am nächsten kommt.

Diese Nutzungsbedingungen gelten ab dem **01.09.2010**. Sie treten außer Kraft, sobald dies unter gleichzeitiger Veröffentlichung neuer Nutzungsbedingungen angezeigt wird.